



Aliment'actions

Déroulement du programme :

Action	Thème	Atelier	Description	Objectifs	Public	Durée	Effectif
1		Goûter c'est jouer !	Défis sensoriels et activités ludiques avec un assortiment de fruits et/ou légumes de qualité, frais et de saison	Découvrir les principes de fonctionnement des 5 sens et leur rôle dans l'alimentation	7-12 ans	1h / séance	24 pers. / séance
2		Les produits de terroir du Pays Basque	Découverte et dégustation d'un produit au choix	Comprendre ce qui fait la qualité et la typicité d'un produit de terroir	7-12 ans	1h / séance 1h30 / séance	12 pers. / séance 24 pers. / séance
3		La pyramide infernale	Jeu de cartes et d'adresse	Découvrir la classification des aliments par familles et comprendre les principes d'une alimentation équilibrée	7-9 ans	45 mn / séance	12 pers. / séance
		Le plateau repas	Jeu de simulation, quizz et défis sportifs	Découvrir les apports nutritionnels et énergétiques par familles d'aliments et comprendre l'intérêt de pratiquer une activité physique régulière	9-12 ans	45 mn / séance	12 pers. / séance
4		Chaud devant !	Jeu de cartes et de mémoire	Découvrir les causes du réchauffement climatique liées à l'alimentation et identifier les solutions alternatives	7-9 ans	45 mn / séance	12 pers. / séance
		Enquête à la ferme	Jeu de piste et reconstitution d'une ferme modèle	Découvrir les principes de fonctionnement d'une ferme en agriculture biologique et paysanne	9-12 ans	45 mn / séance	12 pers. / séance
5		Pintxo party	Création de bouchées à thème avec des produits locaux de qualité, frais et de saison	Mettre en valeur les produits locaux et développer la créativité culinaire	7-12 ans	1h30 / séance 2h / séance	12 pers. / séance 24 pers. / séance



Eveil sensoriel



Santé



Environnement



Patrimoine culturel



Consommation



Aliment'actions



Important :

- **Le programme peut se dérouler sur une année scolaire, un trimestre ou une période plus courte**, selon les besoins de la structure.
- **Les actions doivent être réalisées en totalité et dans l'ordre prévu sur le tableau ci-dessus** ; les dates de chaque action, ainsi que leur organisation, sont fixées en concertation avec les équipes pédagogiques et éducatives, en début de programme puis au fur et à mesure de son déroulement.
- **Pour les actions ② et ⑤, le nombre de personnes peut être de 24 maxi / séance** au lieu de 12 habituellement, sous certaines conditions d'organisation.
- **En amont de chaque action, des fiches détaillées sont transmises aux équipes pédagogiques et éducatives** de façon à :
 - ✓ Présenter l'atelier animé par l'association Sarde Sardexka (description, notions abordées, déroulement)
 - ✓ Proposer des liens utiles (vidéos en rapport avec les notions abordées)
- **Les matières premières** sont entièrement fournies par l'association Sarde Sardexka pour les actions ① et ②, et fournies en partie par les familles ou la structure pour l'action ⑤ (voir ci-dessous).
- **L'implication des équipes pédagogiques et éducatives est primordiale tout au long de ce programme**, notamment pour l'action ⑤ qui nécessite quelques étapes préparatoires :
 - ✓ Création d'une charte de consommation éco-responsable appliquée à l'alimentation, sous la direction des équipes pédagogiques et éducatives ; cette étape peut être exceptionnellement animée par l'association Sarde Sardexka si besoin
 - ✓ Défi familles : achat de matières premières pour l'atelier « Pintxo party », dans le respect des règles de la charte ; si cette étape n'est pas possible, les matières premières concernées seront fournies par la structure
- Un **buffet de clôture** du programme, ouvert à tous les acteurs de la structure, peut être organisé par les équipes pédagogiques et éducatives à la suite de l'atelier « Pintxo party » (action ⑤), dans le respect des objectifs du programme.

En option :

- Un **kit pédagogique** est proposé à la vente aux équipes pédagogiques et éducatives qui souhaiteraient renforcer les acquis de chaque atelier ou réaliser des actions d'éducation à l'alimentation avec d'autres groupes d'enfants ; ce kit, livré sous forme de fichiers PDF, contient 2 types de fiches imprimables :
 - ✓ Lexiques thématiques : définition et explication des principaux mots-clés et notions de chaque thématique
 - ✓ Fiches d'activités (version vierge + version avec solutions) : jeux (mots mêlés, labyrinthe, coloriage, collage, etc.) abordant les notions de chaque thématique



Eveil sensoriel



Santé



Environnement



Patrimoine culturel



Consommation